



Análisis del color en el render de arquitectura a través de la ingeniería kansei y eye tracking.

Llinares Millán, Carmen (1); Iñarra Abad, Susana (2); Serra Lluch, Juan (2); Guixeres Provinciale, Jaime (3).

(1) Departamento de Organización de Empresas UPV.

(2) Departamento de Expresión Gráfica Arquitectónica UPV.

(3) Instituto LabHuman UPV.

cllinare@omp.upv.es, suiab@ega.upv.es, jguixeres@labhuman.i3bh.es

